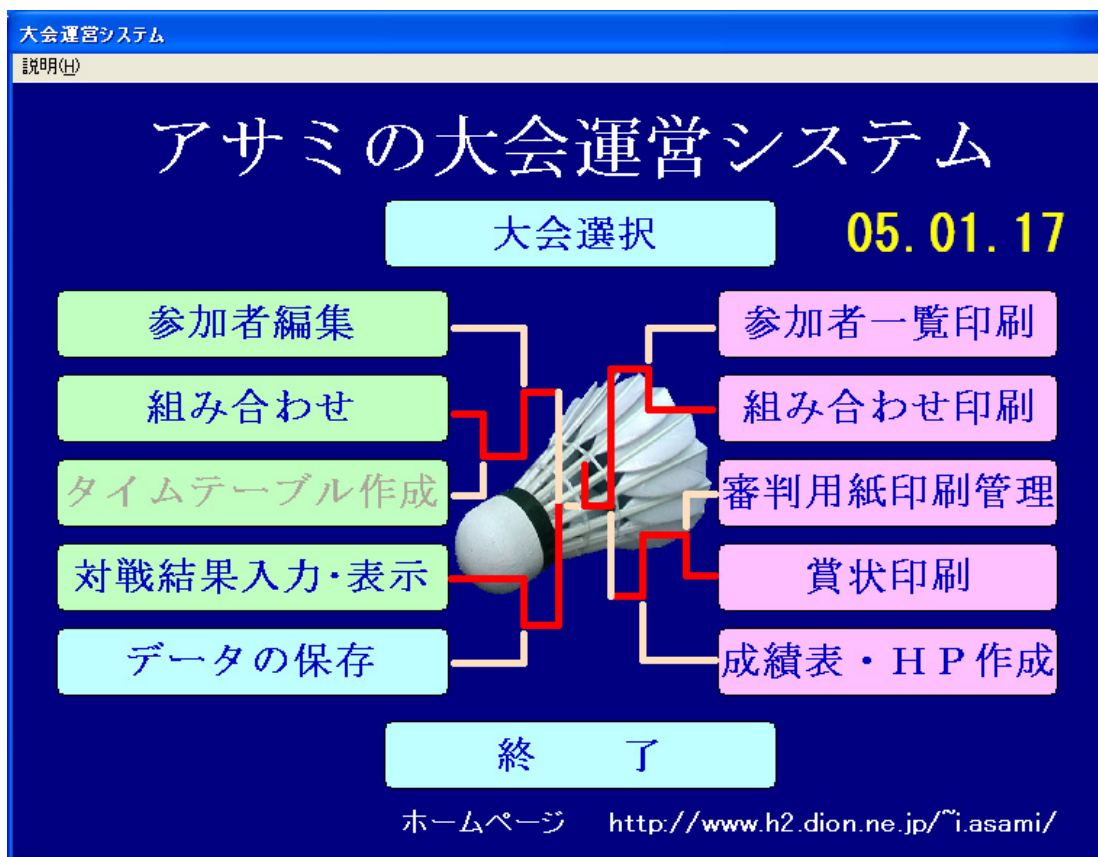


アサミの大会運営システム

つかいかた



平成17年1月

目 次

1. 概要
2. 大会運営の手順
3. メニュー画面
4. 新規大会の設定
5. 大会選択
6. 参加者入力
7. 対戦方式の設定
8. 組合せの入力
9. 組合せ表の印刷
10. 印刷レイアウトの設定
11. 審判用紙の印刷
12. 対戦結果の入力
13. スコアの入力
14. 各種印刷
15. オーダー用紙の印刷
16. オーダーの入力

1. 概要

大会運営を広くとらえると次のような作業があります。

- ・ 要項作成、発送
- ・ 参加受付事務
- ・ シャトル等の手配
- ・ 組合せ作成
- ・ 配布プログラム作成
- ・ 大会当日試合進行処理
- ・ 大会結果報告書の作成
- ・ 会計処理

本「大会運営システム」は、参加受付後の次の作業を支援するものです。

- ・ 組合せ作成
- ・ 配布プログラム作成
- ・ 大会当日試合進行処理
- ・ 大会結果報告書の作成

本「大会運営システム」は、上記作業の手間を大幅に軽減し、よりよい組合せの作成と大会の円滑な運営が行われることを目的にしています。

特徴： ・ マウスを中心とした直感的な操作

- ・ 自動組合せによる会議短縮
- ・ 組合せの評価による組合せ品質保証（今後の計画）
- ・ 見やすい結果表現
- ・ 成績表等の記録保存資料の作成
- ・ ホームページの自動作成
- ・ メールによる利用者への即時対応
- ・ ホームページによる最新版のオンライン提供
- ・ メリットに応じた利用料金

今後も、より使いやすくするための改善を進め次のホームページで提供していきます。

<http://www.h2.dion.ne.jp/~i.asami/>

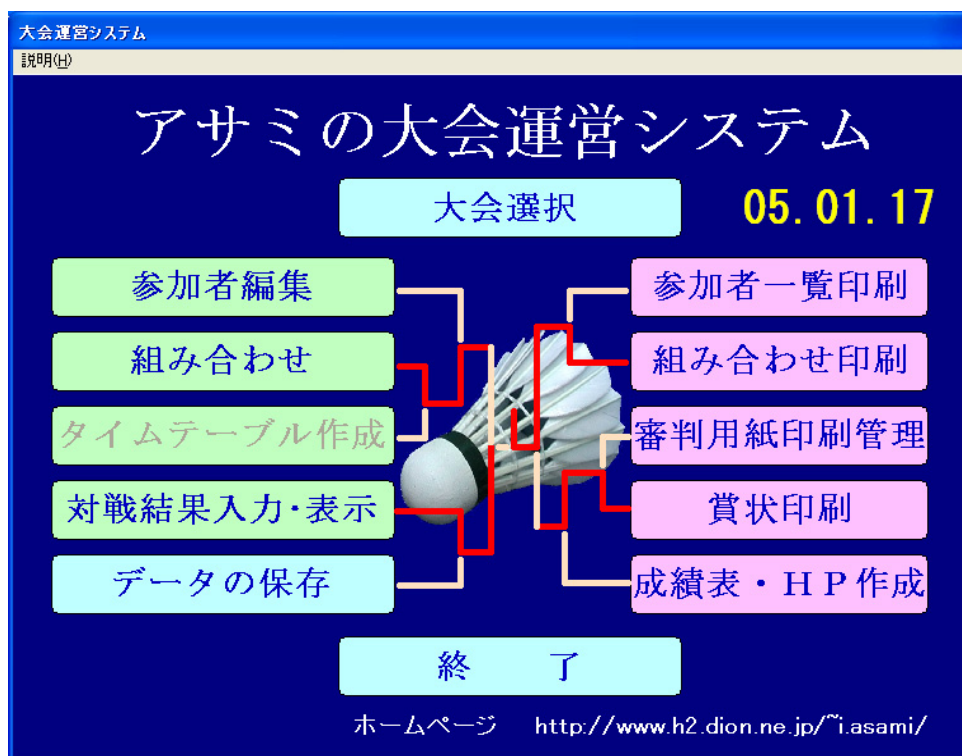
2. 大会運営の手順

本システムは大会運営手順を次のように想定しています。

1. 大会諸元の設定 [\[大会選択\]](#)[\[新規大会\]](#)
 - ・大会名称、開催日、会場、種目構成を設定します。
 - ・団体戦の場合は、構成種目とメンバー構成を設定します。
2. 参加者の入力 [\[参加者編集\]](#)
 - ・参加種目、氏名、ふりがな、所属を入力します。
3. 参加者名簿の印刷 [\[参加者一覧印刷\]](#)[\[団体戦名簿印刷\]](#)
 - ・対戦方式設定、組合せ作成の材料として印刷します。
4. 対戦方式の設定 [\[組合せ\]](#)[\[対戦方式設定\]](#)
 - ・リーグ戦、トーナメント、リーグトーナメント等を設定します。
5. タイムテーブルの作成 **(現在組み込まれていません)**
 - ・コート数に応じてタイムテーブルを作成します。
6. 組合せ表印刷レイアウトの設定
 - ・配布プログラムとしての印刷レイアウトを設定します。
7. 組合せ用紙の印刷
 - ・リーグ、トーナメントの枠と参加者シールを印刷します。
8. 組合せ案の作成
 - ・シード、所属、複パートナーの分離等を材料として組合せ案を作成します。
9. 組合せの編集
 - ・各種観点から組合せを検討し決定します。
10. 組合せ表の印刷
 - ・配布プログラム原稿として組み合わせ表を印刷します。
11. 審判用紙の印刷
 - ・対戦者の決定している対戦分の審判用紙を印刷します。
12. 団体戦オーダー用紙の発行
 - ・メンバー名の入ったオーダー用紙を発行します。
13. 団体戦オーダーの設定
 - ・提出されたオーダーを入力します。
14. 団体戦審判用紙の印刷
 - ・オーダーに応じた対戦票と審判用紙を印刷します。
15. 対戦結果の入力
 - ・各対戦毎に結果を入力します。
16. 審判用紙の印刷 (勝ち上がり分)
 - ・新たに対戦者が決定した分の審判用紙を印刷します。
17. 対戦結果の印刷
 - ・ポイント入りの対戦結果を印刷します。
18. 賞状の発行
 - ・確定した入賞者の賞状を印刷します。
19. 成績一覧表の印刷
 - ・ベスト4一覧表とホームページの作成を行います。

3. メニュー画面

起動時は大会選択画面になりますが、以降はこのメニュー画面から各機能を選択します。



大会選択	大会諸元の設定や設定済み大会の選択
参加者編集	参加者の入力・編集
組み合わせ	対戦方式の設定、組み合わせ
タイムテーブル作成	(現在組み込まれていません)
対戦結果入力・表示	対戦結果の入力
データの保存	トラブルに備えたデータの保存
参加者一覧印刷	参加者名簿、組合せ用シール、オーダー用紙作成
組み合わせ印刷	組合せ、結果レイアウト設定・印刷
審判用紙印刷管理	審判用紙事前印刷、再印刷
賞状印刷	賞状印刷
成績表・HP作成	成績一覧表、ホームページ作成

4. 新規大会の設定

大会選択画面で「新規大会」を選択し、新しい大会の諸元を設定します。

大会参加者データ編集

大会諸元設定

yyyy.mm.dd
開催日 大会名称
2003.11.21 第20回全日本シニア選手権大会

会場 鳥取市 参照 協会 鳥取県バドミントン協会

実施種目

- 30歳以上男子ダブルス
- 40歳以上男子ダブルス
- 45歳以上男子ダブルス
- 50歳以上男子ダブルス
- 55歳以上男子ダブルス
- 60歳以上男子ダブルス
- 65歳以上男子ダブルス
- 70歳以上男子ダブルス
- 30歳以上男子シングル

追加する種目名称

40歳以上男子シングルス

略号 MS40

男女

- 男子
- 女子
- 混合

単複

- 単
- 複
- 団体

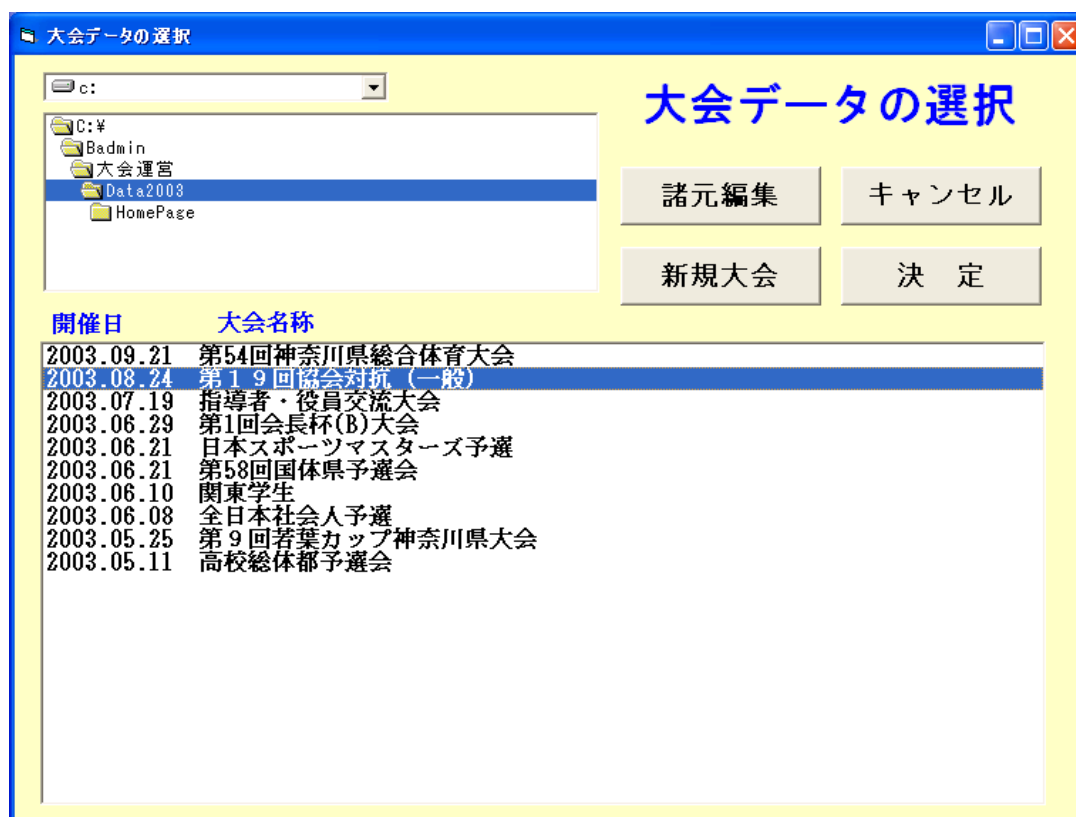
クラス

- 高校
- 中学
- シニア
- 30歳以上
- 35歳以上
- 40歳以上
- 45歳以上
- 50歳以上
- 55歳以上
- 60歳以上
- 65歳以上
- 70歳以上

- 大会名称、開催日、会場、実施種目、協会名を設定します。
- 開催日欄をダブルクリックし、表示されるカレンダーで開催日を設定するのがよいと思います。
- 複数日開催の場合は最終日などの代表日か期間を-で設定してください。
- 構成種目の設定は男女・単複等を選択し「作成」で仮設定し必要なら名称や略号を変更してから「追加」で決定します。
- 協会名の欄に設定したものが審判用紙に印刷されます。
- 会場名は「体育会館.dat」というファイルに登録されているものから選択し、なければキー入力してください。
- 「体育会館.dat」はメモ帳などのエディターで編集してください。
- クラスの名称と記号のルールは編集機能を組み込むことを考えています。
(現在は環境定義ファイルをメモ帳などで編集します)
- 年度を表すフォルダーに大会開催日に拡張子tai、kai、danのファイルが必要に応じて作成されます。(例:Data2003¥20031124.tai)
(すでにファイルが存在すれば識別のABCが付加されます)
- このフォルダーとファイルについては通常は意識する必要はありませんが他のパソコンにデータを移す時やトラブル対応などで浅見にデータを送る場合に必要になります。

5. 大会選択

本システムを起動すると次の画面になります。（メニュー画面からも可能）



- ・ 前回処理時のフォルダー内の大会データが表示されます。
- ・ 必要に応じてフォルダーを変更して処理したい大会をクリックし [決定] で確定します。（大会のダブルクリックでも確定できます）
- ・ [キャンセル] で何もせずに戻ることもできます。
- ・ [諸元編集] で大会諸元を編集できます。（現在使用できません）

6. 参加者入力

メニュー画面で「参加者編集」を選択すると次の画面になります。

49 組	選手1	ふりがな1	所属1	選手2	ふりがな2	所属2
33	黒須 崇寛	くろす たかひろ	東京都	市野 貴康	いちの たかやす	東京都
34	平田 悠	ひらた ゆう	山梨県	長田 誠	おさだ まこと	山梨県
35	大石 宏	おおいし ひろし	山梨県	三森 領太	みつもり りょう	山梨県
36	田辺 哲	たなべ あきら	神奈川県	白垣 賢一	しらがき けんい	神奈川県
37	尾崎 匡友	おざき まさとも	神奈川県	本澤 豊	ほんざわ ゆたか	神奈川県
38	平田 賢二	はんだ けんじ	神奈川県	小野 寛史	おの さとし	神奈川県
39	藤井 圭	ふじい けい	神奈川県	亀谷 幸男	かめたに さちお	神奈川県
40	寺崎 友晴	てらさき ともは	神奈川県	花本 大地	はなもと だいち	神奈川県
41	舟木 康司	ふなき こうじ	神奈川県	深谷 桂司	ふかや けいじ	神奈川県
42	隈本 周吾	くまもと しゅう	神奈川県	芦川 泰成	あしかわ やすな	神奈川県
43	松下 文雅	まつした ふみま	神奈川県	馬木 智一	うまき ともかず	神奈川県
44	中島 直孝	なかじま なおた	神奈川県	嘉屋 浩彦	かや ひろひこ	神奈川県
45	松岡 利幸	まつおか としゆ	神奈川県	江頭 吾郎	えがしら ごろう	神奈川県
46	加藤 順一	かとう じゅんい	神奈川県	武丸 真人	たけまる まさと	神奈川県
47	松田 卓也	まつだ たくや	神奈川県	石谷 剛一	いしたに こうい	神奈川県
48	吉賀 稔文	よしが としふみ	神奈川県	関 光樹	せき こうき	神奈川県
49	河野 雄太	こうの ゆうた	神奈川県	細野 泰弘	ほその やすひろ	神奈川県

- ・種目を選び参加者名と所属を入力していきます。
- ・選手の姓と名の間は空白をひとつ入れてください。（特にリーグ戦の表現上で効果があります）
- ・ダブルスでパートナーの所属が同じ場合は所属2を省略できます。
- ・選手の入力でふりがなが自動的に付けられますが、適切でない場合はふりがなを編集してください。
- ・ふりがなは審判用紙の選手名に付加されます。
- ・団体戦の場合、表示形式が異なりますが同様です。
- ・参加者の変更や文字の訂正もこの画面で行います。
- ・組合せ決定後に参加者数が変わる変更はできませんので、その場合組合せを取り消してよいか確認画面が表示されます。
- ・EXCELファイルから取り込む機能を考えていますが現在は組み込まれていません。

7. 対戦方式の設定

メニュー画面で「組み合わせ」「対戦方式設定」を選択すると次の画面になります。

対戦方式の設定 種目 女子ダブルス 戻る

種目略号 LD 自動審判設定

参加者数 = 40組 ブロック内
対戦方式 前回敗者

予選リーグ・決勝トーナメント

トーナメント
リーグ戦
予選リーグ・決勝トーナメント
(未定)

リーグ戦

ブロック分割数 13

先頭ブロック名 A

リーグ内対戦数
● 総当たり
2

決勝進出順位
● 1位のみ
● 2位まで
● 全順位

各ブロック対戦者数

ブロック	対戦者数	対戦者点
A	4	11
B	3	11
C	3	11
D	3	11
E	3	11
F	3	11
G	3	11
H	3	11
I	3	11
J	3	11
K	3	11
L	3	11

トーナメント順位決定

● 決勝まで
● 決勝および三位決定戦

15 ポイント

- ・種目ごとに対戦方式を設定してください。
- ・トーナメントでは三位決定戦の有無を選択してください。
- ・リーグ戦のブロック分割数をキー入力で変更することができます。
- ・リーグ戦の各ブロック内の対戦者数は3～8の範囲で設定してください。
- ・リーグ戦の各ブロック対戦者数はキー入力で変更できます。
この際、末尾のブロック対戦者数を自動的に増減しますので、末尾ブロックの値が3未満にならないように注意してください。
- ・ブロックごとにポイントの設定ができます。
- ・先頭ブロックの名称を指定することができます。アルファベットを使用する場合、ブロック数によっては「Z」を超えて意図しない名称になることがあります。
- ・リーグ内対戦数は現在反映されません。
- ・決勝トーナメントを行う場合の各ブロック勝ち上がり数を指定してください。
(現在、ブロックによって異なる値を設定することはできません)
- ・自動審判設定の「ブロック内」をチェックするとブロック内の審判が自動的に設定され審判用紙に印刷されます。
- ・自動審判設定の「前回敗者」をチェックするとトーナメントの敗者が自分に勝った相手が次に対戦する試合の審判に設定されます。

9. 組合せ表の印刷

メニュー画面で [組み合わせ印刷] を選択すると次の画面になります。

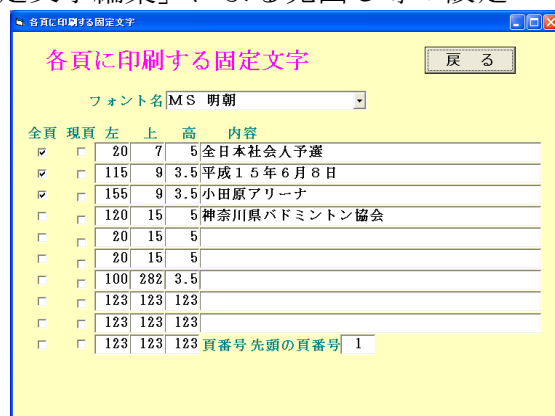
- [自動印刷] により、レイアウトをお任せで印刷することができます。
- [レイアウト] で印刷のレイアウトを設定することができます。
- [印刷実行] で設定したレイアウトにより印刷します。
- 画面左側の各頁に相当する部分をクリックすると、頁ごとに印刷する／しないが切り替わります。（水色が印刷される頁です）
- [団体戦明細印刷] で団体戦の対戦明細が印刷できます。
- [団体戦明細EXCEL] で団体戦の対戦明細がEXCELファイルに出力されます。
- 出力フォントは [明朝] [ゴシック] で選択できます。

10. 印刷レイアウトの設定

[組み合わせ印刷] 画面で [レイアウト] を選択すると次の画面になります。



- Top欄はトーナメントの上位(4, 8, 16, 32)を出力する時に使います。
- 原則として次の手順で操作してください。
 - ① スクロールバーによる頁の選択
 - ② 領域分割数の設定
 - ③ [領域作成] で矩形範囲をドラッグ
 - ④ 配置種目を選択 (複数種目選択可能)
 - ⑤ [配置] で決定
 - ⑥ 領域位置の微調整
 - ⑦ [頁固定文字編集] による見出し等の設定



1.1. 審判用紙の印刷

メニュー画面で「審判用紙印刷管理」を選択すると次の画面になります。

審判用紙印刷状況

書式 審判用紙.mcr

種目 30歳以上男子シングルス(トーナメント)

印刷済 試合番号 対戦者1:対戦者2

印刷済	試合番号	対戦者1	対戦者2
印刷済	1	塚野	西村
印刷済	2	牛尾	三好
印刷済	3	長沼	早水
印刷済	4	海福	三輪
印刷済	5	三好	坂本
印刷済	6	平今	尾上
印刷済	7	上田	岡村
印刷済	8	西川	小野
印刷済	9	青木	谷川
印刷済	10	佐藤	小川
印刷済	11	古田	矢野
印刷済	12	浜頭	和久井
印刷済	13	淡路谷	岩下
印刷済	14	福田	槇浦
印刷済	15	臼倉	槇納
印刷済	16	尾崎	今東
印刷済	17	森山	寺本
印刷済	18	小林	岡

対戦者未定 0
次回印刷 0
前回印刷済 0
印刷済 187

自動審判設定
 ブロック内
 前回敗者

横位置 0.0
縦位置 0.0
倍率 1.0

戻る

前回印刷を取り消す
全て未印刷とする
全て印刷済みとする
対戦可能分を印刷する
対戦不能分も印刷する
白紙を印刷する 1 枚
データをFileに出力

印刷状態欄をクリックすると印刷未/済を変更できます

- 通常は結果入力画面の「審判用紙」で対戦可能分が印刷されます。
- 最印刷時などで利用してください。
- 審判用紙の印刷位置と倍率は「横位置」「縦位置」「倍率」で調整できます。
- 「データをファイルに出力」で審判用紙印刷項目ファイルと、各対戦の試合番号、対戦者、審判名ファイルが作成されます。後者は対戦者名入りのタイムテーブルを作成する時に利用できます。

1 2. 対戦結果の入力

メニュー画面で「対戦結果入力・表示」を選択すると次の画面になります。

対戦結果の設定 戻る

トーナメントの対戦結果 種目 **男子ダブルス(トーナメント)**

高橋 真, 金田 真一, 日立ハイブリット	1	2
阿部 成一, 土屋 浩一, ウエスト, K S	2	14
大塚 和浩, 兼城 真, 都筑区, 都筑区	3	1
松田 幸夫, 橋本 剛, 富岡クラブ, 富岡	4	30
伊東 雅之, 梅田 知昭, NTT通研, 富	5	15
馬木 智一, 松下 文雅, 日立ハイブリット	6	0
定直 史人, 小松 拓也, 川夜会, YAN	7	1
須田 和男, 市川 直樹, 藤沢市役所, フ	8	2
小泉 徹, 小沢 梓, シャトラース, WI	9	2
国枝 英樹, 齊藤 裕史, 横浜市役所, 横	10	1
戸倉 正行, 高野 大輔, 三菱電機鎌倉,	11	17
尾崎 匡友, 本澤 豊, ハローダックス	12	2
角津 真志, 加藤 和典, 三菱電機鎌倉,	13	18
林 直樹, 小畑 章, 東海大学教員, 緑ヶ	14	0
村上 英典, 久保 智, 横浜市役所, 横浜	15	32
前田 哲平, 鈴木 和之, シャトラース,	16	0
田代 明浩, 栗田 義昭, 平塚ワシントン	17	19
小川 靖彦, 荒武 淳, NTT通研, NT	18	0
山崎 武弘, 小川 聡, YANYAN, 湘	19	1
松成 訓明, 高津 誠, N I S S A N, 小	20	2

審判用紙

トーナメントの試合番号周辺をクリックするとスコア設定画面になります

リーグ戦の対戦結果

リーグ戦の対戦結果 種目 **50歳以上女子ダブルス(リーグ)** 戻る

ブロック **A** B C D 審判用紙

50歳以上女子ダブルス Aブロック	知念 笠井	古川 遠藤	高野 与安	飯田 松岡	順位
知念 小夜子・笠井 宏子 レインボー・メークイン	M 3-0 G 6-0 P 66-2	○ 11-0 ○ 11-0	○ 11-1 ○ 11-1	○ 11-0 ○ 11-0	1
古川 重子・遠藤 豊子 ルーベ	× 0-11 × 0-11	M 0-3 G 0-6 P 22-68	× 2-11 × 5-11	× 10-13 × 5-11	4
高野 悦子・与安 敬子 アビス・フレッシュメディ	× 1-11 × 1-11	○ 11-2 ○ 11-5	M 2-1 G 4-2 P 46-36	○ 11-4 ○ 11-3	2
飯田 安子・松岡 美奈子 小田原ママさん	× 0-11 × 0-11	○ 13-10 ○ 11-5	× 4-11 × 3-11	M 1-2 G 2-4 P 31-59	3

対戦枠内(右上三角部)をクリックするとスコア設定画面になります 順位 **X 1 2 3 4**

- ・ 試合番号付近をクリックするとスコア入力画面になります。
- ・ 「審判用紙」で対戦可能試合の審判用紙が印刷されます。
- ・ 予選リーグ・決勝トーナメントで勝ちあがり決定者の氏名等を変更した場合は順位を再設定すると決勝トーナメントに反映されます。
- ・ リーグ戦の対角位置には試合、ゲーム、ポイントの勝敗が表示されます。

13. スコアの入力

結果入力画面の試合番号や団体戦の各種目スコア欄をクリックすると次の画面になります。

対戦結果の設定

対戦結果の設定 試合番号

種目 強制入力

対戦者1 所属1 対戦者2 所属2

神谷 敏幸	東京都			宮浦 修	宮崎県
宮本 道雄	東京都			長友 昭	宮崎県

スコアのクリアー

・各ゲームのスコアを順にクリックして下さい。
 ・ゲームカウントは自動的に設定されます。
 ・ゲームカウントのみ与える場合は右下の欄から選んで下さい。

左勝 右勝

15-0	0-15
15-1	1-15
15-2	2-15
15-3	3-15
15-4	4-15
15-5	5-15
15-6	6-15
15-7	7-15
15-8	8-15
15-9	9-15
15-10	10-15
15-11	11-15
15-12	12-15
15-13	13-15
15-14	14-15
17-14	14-17
17-15	15-17
17-16	16-17
-X	X-

ゲームカウントで与える場

3-0	
3-1	
3-2	5ゲーム戦
2-3	
1-3	
0-3	
2-0	
2-1	3ゲーム戦
1-2	
0-2	
1-0	1ゲーム戦
0-1	
-X	右側の棄権
X-	左側の棄権
X-X	両者棄権

ポイント

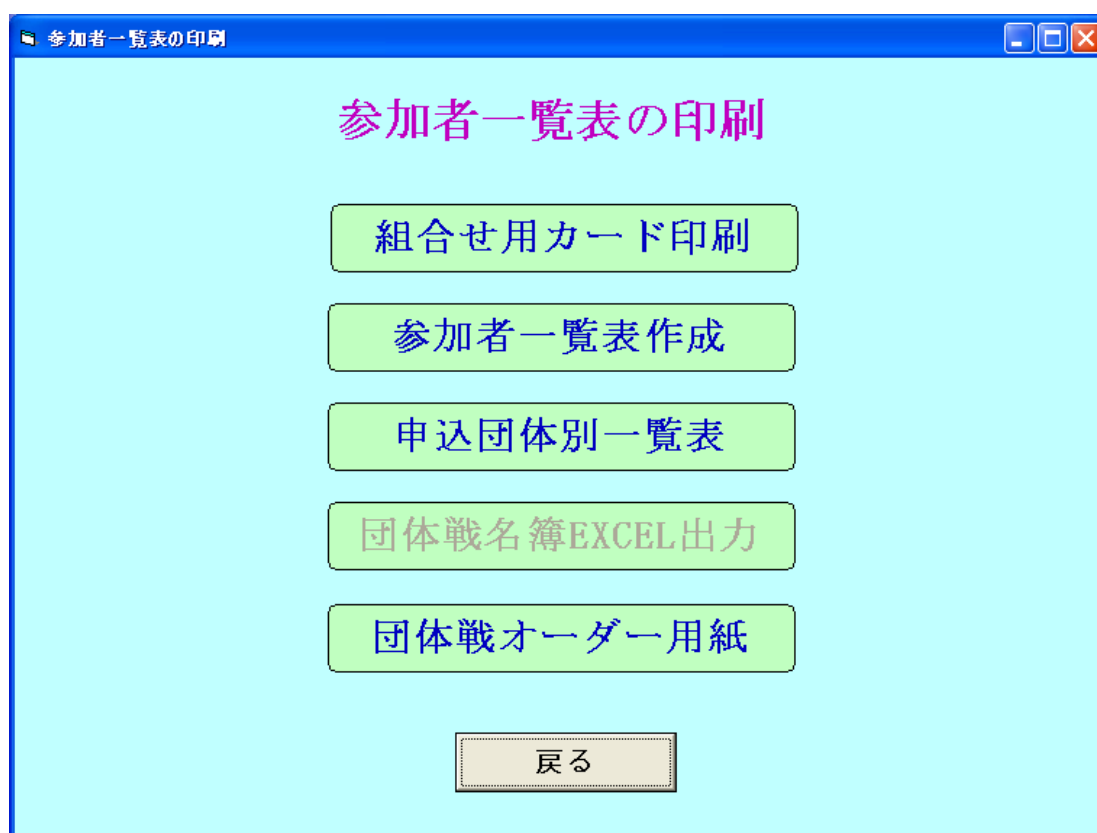
○ 11ポイント
 ○ 15ポイント
 ○ 7点5ゲーム
 ○ 21点1ゲーム
 ○ 9点3ゲーム
 ○ 7-7-5
 ○ 任意指定

点	+S
1 Game	15 3
2 Game	15 3
3 Game	15 3
4 Game	15 3
5 Game	15 3

- ・設定と異なるポイントで対戦した場合は左下ポイント欄で変更してください。
- ・勝者がピンクで表示されますので審判用紙の勝者サインと照合してください。
- ・途中棄権は適当なスコアでゲームカウントを確定した後に上部スコア欄にキー入力して途中までのスコアを設定してください。（例：6-8x）
- ・団体戦で他の試合でチーム勝敗が決着し打ち切る場合は途中スコアを直接キー入力してください。
- ・試合棄権は右下のゲームカウントでの設定、途中棄権はスコア欄の棄権を指定することをおすすめします。
- ・入力ミスがあった場合は、適当なスコアで試合を成立させた後、クリアーして再設定してください。

1 4 . 各種印刷

メニュー画面で [参加者一覧印刷] を選択すると次の画面になります。



- [組合せ用カード印刷] 参加者のシールを印刷します。
- [参加者一覧表作成] 種目別と参加者別の名簿がEXCELファイルに出力されます。
- [申込団体別一覧表] 現在組み込まれていません。
- [団体戦名簿EXCEL出力] 団体戦の名簿がEXCELファイルに出力されます。
- [団体戦オーダー用紙] 参加者名簿の記入されたオーダー用紙が印刷されます。

15. オーダー用紙の印刷

メニュー画面で [参加者一覧印刷] から [団体戦オーダー用紙] を選択すると次の画面になります。

団体戦オーダー用紙印刷

団体戦オーダー用紙印刷

設定 印刷 戻る

種目 男子 全選択 全解除

999 チーム

印刷状態	1	2	3	4	5
チーム名	青森県	岩手県	宮城県	山形県	福島県A
監督	佐々木 寿男	北野 和敏	菊地 正	平方 孝夫	吉田 邦男
コーチ		菊池 敏			高橋 清
40歳以上	舘村 伸生	菊地 生昭	庄司 純	皆川 芳久	斉藤 清人
	工藤 敏彦	藤沢 正幸	伊藤 和宏	白幡 広司	
45歳以上	須藤 茂	北野 和敏	石井 右示	小関 勝也	大島 浩一
	佐藤 芳仁	越前谷 聡	佐藤 健吾	丸山 勝美	五十嵐 弘之
					黒澤 孝市
50歳以上	浅利 龍徳	佐藤 政由	尾形 信夫	阿部 伸一	松崎 和朗
	佐々木 寿男	菊池 敏	北山 信次	斉藤 司	斎藤 勝
				平方 孝夫	吉田 邦男
					高橋 清

オーダー用紙オプション

オーダー用紙オプション

戻る

回戦名称	オフセット
1 1回戦	X 0 mm
2 2回戦	Y 0 mm
3 3回戦	
4 4回戦	用紙寸法
5 5回戦	幅 297 mm
	高さ 210 mm

出力回戦数 4

- ・オーダー用紙は控と提出用の2枚セットで出力されます。
- ・1頁に3～5試合分出力するのが適切です。
- ・提出用は境界線にミシン目を入れることを想定しています。

16. オーダーの入力

結果入力画面で試合番号をクリックすると次の画面になります。

- ・選手を選択して出場種目の位置でクリックしてください。
- ・[上から] をチェックしておくで選択選手が上から順に配置されます。
- ・対戦表はオーダー交換の替わりに両チームに渡すことを想定しています。
- ・各種目を順にクリックすることにより、対戦順を変えることができます。
- ・オーダーが設定されている場合は次の結果入力画面になります。

- ・[オーダー変更] で上記のオーダー入力画面を表示できます。
- ・オーダー設定後に選手名を訂正した場合は変更者のオーダーを再設定してください。
- ・個々の対戦スコア欄をクリックするとスコア入力画面になります。
- ・団体対戦結果をクリックして右の画面でチームの対戦結果を設定できます。