

【ポイントシステム】

2022/5/1

1. ポイント数、ゲーム数、延長ポイント数を任意に設定できます。
2. 団体戦の各構成種目においても大会当日に変更することが可能です。

【表記方法】ポイント数、ゲーム数、延長点

- ・ 2桁、3桁、5桁の3種類で表記することができます。

表記桁数	設定内容	表記例	ポイント数	ゲーム数	延長ポイント数
5桁	ポイント数2桁、ゲーム数1桁 延長ポイント数2桁の順で指定	21330	21	3	30
		21321	21	3	21
		15315	15	3	15
3桁	ポイント数2桁、ゲーム数1桁を 指定し延長ポイントは自動設定する (ポイント数-1)*1.5 となります *端数は切り捨てとなります	213	21	3	30
		211	21	1	30
		153	15	3	21
2桁	ポイント数2桁のみ指定し、ゲーム数 延長ポイントは自動設定する ゲーム数は現在標準の3となります	21	21	3	30
		15	15	3	21
特殊	2桁に満たない文字数で指定すると 標準設定で行われます	0	21	3	30

【団体戦での指定】

- ・ 各構成種目で上記の表記が指定できますが、「=」 or 「0」 1文字で指定すると対戦方式での設定値が採用されます。
- ・ 対戦方式での設定値は大会当日の変更が可能ですので、この指定にして有れば団体戦でも変更できることとなります。

【棄権の時の入力】

- ・ 途中棄権は適当なスコアでゲームカウントを確定した後に上部スコア欄にキー入力
で途中までのスコアを設定し、棄権側に「x」を付加してください。（例：6x-8）
残りのゲームがある場合は、スコア欄上部の棄権を選択して勝敗を決定してください。
- ・ 団体戦で他の試合でチーム勝敗が決着し打ち切る場合は途中のゲームのスコアを直接
キー入力してください。（終了ゲームは通常選択）
- ・ 試合棄権は右下のゲームカウントでの設定、途中棄権はスコア欄での棄権を指定する
ことをおすすめします。